

Produkt-Dokumentation (17.08.2021)

Systemanforderungen: pCon.planner PRO Plugin VR-Viewer

Empfohlene Konfiguration

Prozessor:	Multi Core – Prozessor (~4 GHz Klasse, z.B. 7700K, 8700K, 9700K)
Systemspeicher:	32 GB oder mehr
Benötigter Festplattenspeicher:	1 GB (SSD) oder mehr
Grafikkarte:	NVIDIA, 8 GB (z.B. RTX 2080), Hardware OpenGL 4.5
Bildschirmauflösung:	1920 x 1080 Bildpunkte
Videoausgang:	DisplayPort / HDMI 1.4 oder neuer
USB-Anschluss:	USB 3.0 oder höher
Bluetooth:	ab Version 5
Software:	pCon.planner PRO Version 8.5 Update 1, pCon.planner PRO VR-Viewer Version 3.4, SteamVR in der aktuellsten Version (Hinweis ab Seite 2)

Minimale Voraussetzungen

Prozessor:	Multi Core – Prozessor (~3 GHz Klasse)
Systemspeicher:	16 GB
Benötigter Festplattenspeicher:	1 GB
Grafikkarte:	NVIDIA, 8 GB (z.B. RTX 2070), Hardware OpenGL 3.3
Bildschirmauflösung:	1920 x 1080 Bildpunkte
Videoausgang:	DisplayPort / HDMI 1.4
USB-Anschluss:	USB 3.0
Bluetooth:	ab Version 5
Software:	pCon.planner PRO Version 8.5 Update 1, pCon.planner PRO VR-Viewer Version 3.4, SteamVR in der aktuellsten Version (Hinweis ab Seite 2)

Unterstützte Betriebssysteme

MS Windows 10 (64 bit)

Für die Anwendung des Features *Powerwall* benötigen Sie zusätzlich einen weiteren Bildschirm mit der minimalen Auflösung von 1920 x 1080 Bildpunkten, der ebenfalls mit dem verwendeten System verbunden ist und über die Funktion „Diese Anzeige erweitern“ beziehungsweise „Erweitern“ in Windows angesteuert wird. Zudem sind mindestens drei geeignete Grafikkarten-Anschlüsse notwendig.

Bitte beachten Sie hinsichtlich der Grafikkarten-Anschlüsse die Spezifikationen der Monitore und VR-Brillen.

Rechtlicher Hinweis

Ab Version "3.0" des pCon.planner PRO VR-Viewers sind die folgenden Headsets lauffähig:

- HTC VIVE
- HTC VIVE Pro
- HTC VIVE Pro Wireless
- HTC VIVE Cosmos
- Oculus Rift S
- HP Windows Mixed Reality

Die Lauffähigkeit dieser Headsets wird durch Software von Drittanbietern gewährleistet. Darauf haben wir keinen Einfluss und dafür übernehmen wir keine Haftung. Eine Änderung der Software der Drittanbieter kann dazu führen, dass das Headset nicht mehr mit unserem VR-Plugin funktioniert.

Installation der SteamVR für verschiedene HMDs (Head-Mounted Display)

Aktuelle SteamVR Version: 1.18.7

Bitte berücksichtigen Sie vor Nutzung Ihres Headsets folgende Installationshinweise:

1. HTC VIVE, VIVE Pro

Für diese HMDs ist eine SteamVR-Installation ausreichend. Hat man die Business-Erweiterung gekauft, erhält man Zugriff auf die SteamVR-Offline-Installer Software, die sich nicht automatisch aktualisiert. Damit kann man auf diese Version zugreifen, ohne Steam verwenden zu müssen. Wir empfehlen ausdrücklich die Verwendung dieser Variante!

2. HTC VIVE Pro Wireless

Zusätzlich zu der Empfehlung für die VIVE/VIVE PRO ist für die Verbindung des HMD mit der Software die Installation des Wireless-Treibers notwendig.

3. HTC VIVE Cosmos

Für die Nutzung der VIVE Cosmos muss der Cosmos-Installer vollständig durchgeführt werden, was die Installation von SteamVR via Steam beinhaltet. Nach erfolgreicher Installation kann man den privaten SteamVR-Part deinstallieren und SteamVR-Enterprise aufspielen. Bitte danach das Cosmos-Dienstprogramm nicht aktualisieren, ansonsten ist eine komplette Neuinstallation notwendig.

4. Oculus Rift S

Für die Oculus-Brillen benötigt man zusätzlich zum Oculus-Dienstprogramm SteamVR, wobei es keine Rolle spielt, ob es sich um die private oder die Enterprise-Edition handelt.

5. HP Windows Mixed Reality

Die WMR-Brillen benötigen zusätzlich zu SteamVR das „SteamVR for WMR“-Dienstprogramm, welches ausschließlich über die Steam-Plattform erhältlich ist. Via Steam wird zunächst ‚SteamVR private‘ installiert, danach spielt man ‚SteamVR for WMR‘ auf. Nun kann man ‚SteamVR Private‘ deinstallieren und ‚SteamVR Enterprise‘ installieren.

Nähere Hinweise zur Installation der Headsets finden Sie im Dokument „pCon.planner PRO VR-Viewer Dokumentation“.