

pCon.catalog Plugin dla Autodesk® Revit® (2016-06-30)

Importowanie danych w formacie RGFX

Spis treści:

1	Plugin pCon.catalog.....	2
2	Instalacja wtyczki	2
3	Eksport plików RGFX z pCon.planner PRO	2
4	Import plików RGFX do Autodesk® Revit®	3
5	Praca z danymi RGFX w Revit®	3
5.1	Pobieranie informacji o artykule	3

1 Plugin pCon.catalog

pCon.catalog Plugin dla oprogramowania Autodesk® Revit®, umożliwia importowanie inteligentnych modeli z pCon.planner PRO do programu Revit®. pCon.planner PRO generuje pliki do eksportu w nowym formacie RGFX. Pliki te mogą zostać wczytane do projektu w programie Revit® z pomocą pluginu pCon.catalog. Obok geometrii bryły najważniejsze informacje dotyczące produktu przeniesione zostają do programu Revit®.

2 Instalacja wtyczki

W celu instalacji wtyczki pobierz *pCon.catalog Plugin*. Otwórz plik instalacyjny a następnie postępuj zgodnie z instrukcją. Po instalacji dodatek *pCon.catalog Plugin* powinien pojawić się na pasku szybkiego dostępu.

3 Eksport plików RGFX z pCon.planner PRO

Upewnij się, że konfiguracja modelu w pCon.planner PRO jest poprawna. Model nie może być ponownie skonfigurowany w programie Revit®.

By wyeksportować artykuł do programu Revit®:

1. Otwórz project w pCon.planner PRO.
2. Wybierz z Paska Menu polecenie „Eksportuj do formatu geometrycznego”
3. Wybierz folder, w którym przechowywana będą pliki eksportowane do programu Revit®.
4. Jako typ zapisywanego pliku wybierz rozszerzenie *.rgfx.
5. Nazwij i zapisz plik.
6. W kolejnym kroku pojawi się okno dialogowe z widoczną opcją “Eksportuj tylko zaznaczone”. Jeśli opcja ta zostanie wybrana, tylko wybrane wcześniej obiekty zostaną transferowane. Nie zaznaczenie opcji skutkuje eksportem wszystkich artykułów z projektu w pCon.planner PRO do pliku RGFX.

Obiekty zostaną zapisane lokalnie w postaci pliku RGFX. Teraz można importować artykuły z użyciem wtyczki do programu Revit®. Jeśli praca odbywa się w zespole, można przesłać też plik drogą mailową.

Uwaga: pCon.planner PRO eksportuje standardowe artykuły i ich konfiguracje do formatu RGFX. Manualnie stworzone obiekty nie zostaną eksportowane do formatu RGFX. Elementy wnętrza tj. ściany lub obiekty naścienne również nie zostaną wyeksportowane.

4 Import plików RGFX do Autodesk® Revit®

By wstawić obiekt z pCon.planner PRO do programu Revit® należy:



1. Uruchomić program Revit® i otworzyć istniejący project lub utworzyć nowy.
2. Uruchomić z paska szybkiego dostępu przycisk pCon.
3. Wybrać import plików RGFX.
4. Wybrać i otworzyć plik RGFX.
5. Zaznaczyć pozycję na planie gdzie chcemy umieścić obiekt.
6. Artykuły z pliku RGFX zostaną zaimportowane jako obiekty Revit®

Uwaga: By szybciej i precyzyjniej umieścić modele na planie należy użyć widoku 2D.

5 Praca z danymi RGFX w Revit®

Możesz pracować z zaimportowanymi modelami tak samo jak z innymi obiektami należącymi do rodziny Revit®. Możliwe jest przesuwanie i edycja obiektów zarówno całej grupy jak i wyodrębnionych elementów.

5.1 Pobieranie informacji o artykule

Podczas importowania pojedynczego obiektu zostanie on bezpośrednio wstawiony jako obiekt rodziny Revit®. Wstawiając kilka elementów zostaną one odczytane jako grupa. By uzyskać informacje o artykule w grupie należy:

1. Wybrać grupę artykułów.
2. Otworzyć grupę celem jej edycji.
3. Zaznaczyć obiekt w grupie.
4. Informacja o obiekcie powinna pojawić się w trybie standardowym.

Uwaga: Po zaimportowaniu plików do programu Revit® mogą one być ponownie przeniesione do pCon.planner PRO tylko z użyciem specjalnych typów plików tj. DWG do importu. Część informacji związanej z artykułem zostanie stracona.

Nota prawna

© 2016 EasternGraphics GmbH | Albert-Einstein-Straße 1 | 98693 Ilmenau | GERMANY

Program zastrzeżony prawami autorskimi. Wszystkie prawa należą do EasternGraphics GmbH. Tłumaczenie, powielanie i dystrybucja materiału w całości jak i w części jest dozwolona tylko w przypadku uzyskania pisemnej zgody EasternGraphics GmbH.

EasternGraphics GmbH nie ponosi odpowiedzialności za błędy w kompletności danych, powstałe w wyniku przerwania ciągłości pracy z programem i przydatności względem indywidualnych celów użytkownika. EasternGraphics nie ponosi odpowiedzialności, z wykluczeniem rażącego nieumyślnego spowodowania nieodwracalnych szkód dla zdrowia i życia.

Wszystkie opisy zawarte w pracy mogą być objęte znakami towarowymi odpowiednich właścicieli i w związku z powyższym podlegają ochronie prawnej. Brak jasno określonego statusu wobec danej partii materiału nie oznacza możliwości bezpłatnego korzystania z niego.