



pCon
PLANNER

New features in pCon.planner 7.1

Documentation (2015-03-27)

pCon.planner 7.1 – Nouvelles fonctions et améliorations

Content

Nouvelles fonctions et améliorations pour toutes les versions	3
1 Objets muraux : De nouveaux catalogues avec des prises de courant et autres objets à fixation murale	3
2 Créer des objets muraux	4
3 Extrusion améliorée	4
4 Editeur de matériaux : Nouvelles options de matériaux.....	5
5 Mises à jour supplémentaires et améliorations - toutes les versions.....	6
5.1 Amélioration de l'interface utilisateur.....	6
5.2 Chargement des dessins en mode Récupération	6
5.3 Eléments 2D : Coins arrondis.....	6
5.4 Visibilité améliorée des éléments 2D dans pCon.planner 7	6
5.5 Mode de rendu en option pour l'aperçu avant impression.....	6
Nouvelles fonctions et améliorations pour pCon.planner PRO	7
6 Construire avec pCon.planner : de nouveaux outils pour des solutions intelligentes	7
7 Amélioration de l'outil Snapshot.....	8
8 Mises à jour supplémentaires et améliorations - pCon.planner PRO	9
8.1 Améliorations de l'impression vectorielle	9
8.2 Amélioration des objets OFML dans l'Editeur de propriétés.....	9

Nouvelles fonctions et améliorations pour toutes les versions

1 Objets muraux : De nouveaux catalogues avec des prises de courant et autres objets à fixation murale

Prises de courant, interrupteurs, ouvres-porte : ces *éléments muraux* sont présents sur n'importe quel mur, et ils doivent être pris en considération de la création d'une pièce. Lors de l'aménagement d'un bureau, il est important d'avoir suffisamment de prises de courant.



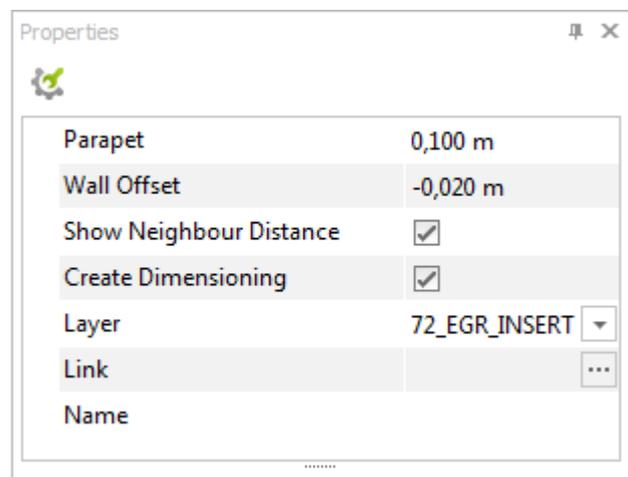
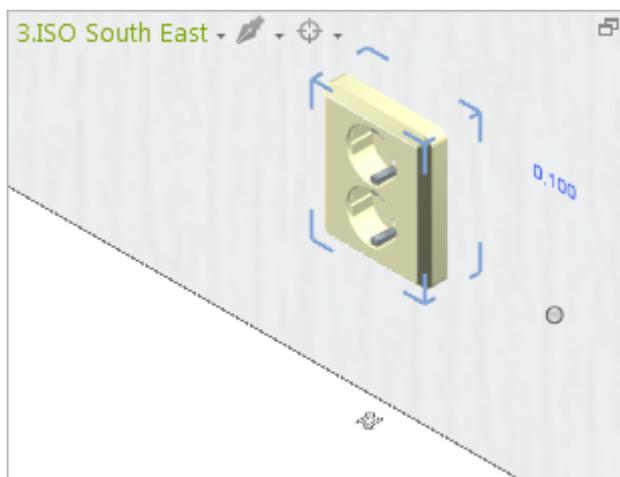
pCon.planner 7.1 reflète cette importance, en vous laissant la possibilité d'intégrer une multitude de nouveaux éléments à vos murs. Vous trouverez dans ce nouveau *catalogue Objets muraux* des objets prédéfinis pour vous assister. Il est disponible dans le menu *Eléments muraux* (onglet *Démarrer*).

Les nouveaux *Objets muraux* font partie intégrante du mur : ils se déplacent en même temps que le mur. Au même titre que les fenêtres ou les portes, les *Objets muraux* peuvent être ajustés par leurs propres contrôleurs. D'autres propriétés sont disponibles dans la fenêtre *Propriétés*.

Rendez-vous sur l'aide en ligne de pCon.planner pour trouver plus d'informations sur l'insertion et la modification des *Objets muraux*.

[Aide pCon.planner : Objets muraux](#)

[Aide pCon.planner : Murs](#)



1: Une prise électrique attachée à un mur, avec différents contrôleurs et d'autres propriétés modifiables.

À NOTER: Vous pouvez utiliser les *Objets muraux* sur les murs et les toits en pentes.

2 Créer des objets muraux



Lancez la fonction *Attacher l'objet au mur* (onglet *Démarrer*) et sélectionnez l'objet 3D que vous souhaitez transformer en objet mural. Vous trouverez plus d'information dans la section *Objets muraux* sur la procédure :

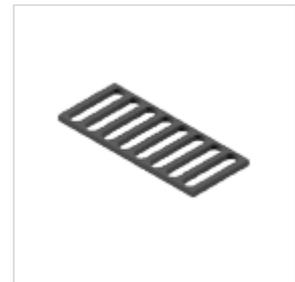
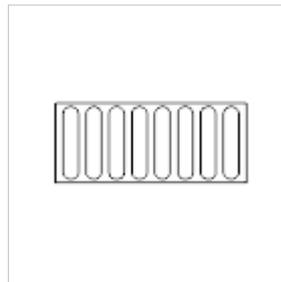
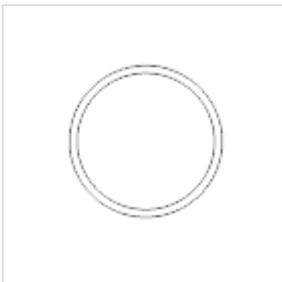
 [Aide pCon.planner : Objets muraux](#)

3 Extrusion améliorée

La commande *Extruder* est depuis longtemps disponible dans pCon.planner. Désormais, vous pouvez également extruder des formes 2D emboîtées ou se chevauchant. Lorsque vous les sélectionnez ensemble, les formes seront automatiquement reliées en un seul objet lors de l'extrusion.

Cette amélioration vous permet de créer des formes complexes, comme un tube à partir de deux cercles concentriques, ou une grille à partir de formes imbriquées.

 [Aide pCon.planner : Extrusion](#)



2: Création d'objets 3D complexes en une seule extrusion.

4 Editeur de matériaux : Nouvelles options de matériaux

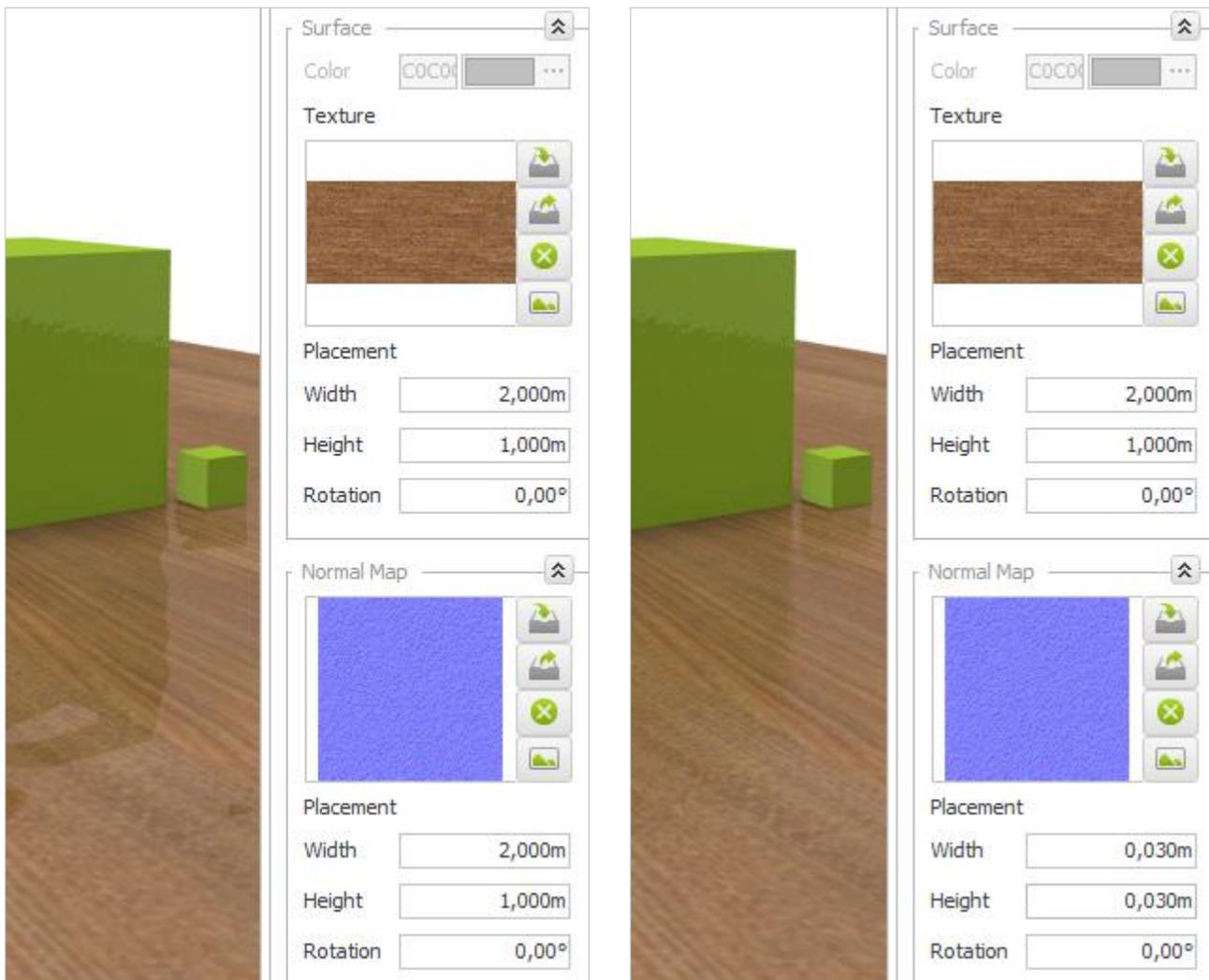
L'Editeur de matériaux vous permet d'intégrer une *normal map* qui simule les ombres et les surfaces.

Une *normal map* améliorée a été intégrée dans pCon.planner 7.1. Précédemment, vous ne pouviez ajuster que la *Hauteur*, *Largeur* et *Rotation* d'un matériau de manière générale. Désormais, vous pouvez entrer ces valeurs pour la *texture* mais également la *normal map* du matériau.

Si vous souhaitez modifier un matériau ou en créer un nouveau, vous pouvez maintenant éditer la texture et son relief indépendamment l'un de l'autre, ce qui vous laisse plus de liberté pour créer des matériaux réalistes.

De plus, les utilisateurs peuvent sélectionner plusieurs matériaux en même temps depuis l'Editeur de matériaux. Cette option facilite pour les utilisateurs la sauvegarde des matériaux dans le *Navigateur Media* par exemple.

 Aide pCon.planner : Editeur de matériaux



3: Résultat d'une mise à l'échelle différente sur la normal Map. A droite, une texture de bois avec une normal Map non mise à l'échelle. A gauche, la hauteur, la largeur et la profondeur de la normal Map ont été ajustées à la texture pour ne pas l'altérer.

5 Mises à jour supplémentaires et améliorations - toutes les versions

5.1 Amélioration de l'interface utilisateur

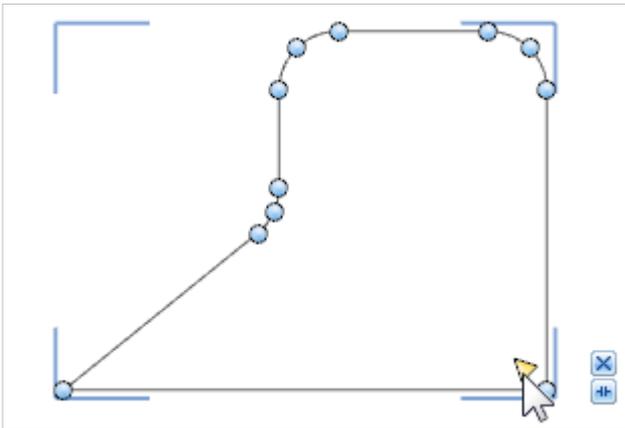


Les fonctions *Connecter*, *Déconnecter* et *Séparer les murs* sont maintenant disponibles directement dans leur menu déroulant, dans le groupe *Éléments de pièce*, onglet *Démarrer*.

5.2 Chargement des dessins en mode Récupération

Ouvrir un DWG défectueux de la manière standard peut faire crasher pCon.planner. Le nouveau mode *Récupération* permet d'empêcher ce genre de problème. L'option *Récupération* est située en dessous de *Purger* dans le menu *Fichier*. Si vous utilisez cette fonction sur un fichier DWG existant, le logiciel lancera une routine de réparation tout en chargeant le fichier.

 [Aide pCon.planner : Menu Fichier](#)



4: Arrondissement des bords d'un polygone avec les contrôleurs.

5.3 Éléments 2D : Coins arrondis

La nouvelle version du logiciel vous permet d'arrondir les angles de vos polygones, polygones et rectangles en quelques clics. Une fois la courbe de l'angle définie, vous pouvez utiliser cette valeur sur les autres angles en cliquant simplement sur les contrôleurs.

 [Aide pCon.planner : Éléments de dessin](#)

5.4 Visibilité améliorée des éléments 2D dans pCon.planner 7

Dans pCon.planner 7, la visibilité des images, textes et *Éléments de dessin* 2D était limitée dans certaines vues 2D. Grâce à la mise à jour, les éléments 2D possèdent maintenant un cadre pour les faire ressortir dans chaque vue, ce qui facilite les opérations de sélection.

Pour les images, une nouvelle option *Masquer les bords* est maintenant disponible dans *l'Editeur de propriétés*. Si vous désactivez cette fonction, un cadre apparaîtra sur les bords de l'image.

 [Aide pCon.planner : Éléments de dessin](#)

5.5 Mode de rendu en option pour l'aperçu avant impression

Vous pouvez maintenant définir dans *l'Aperçu avant impression* un mode de rendu, défini dans les *Propriétés*.

 Aide pCon.planner : Aperçu avant impression

Nouvelles fonctions et améliorations pour pCon.planner PRO

6 Construire avec pCon.planner : de nouveaux outils pour des solutions intelligentes

Des conduits de câbles, des éléments sur-mesure ou des connections spéciales entre bureaux : les nouveaux outils de construction vous permettent de créer simplement vos idées.



5: Etat initial de deux formes 3D



6: Résultat après la fonction Soustraire



7: Résultat après la fonction Fusionner



8: Résultat après la fonction Intersection

Le package de construction inclue les fonctions *Soustraire*, *Fusionner* et *Intersection*, ainsi que l'outil *Me suivre*.

Ces fonctions peuvent être utilisées dans pCon.planner sur de nombreuses formes 2D et 3D. *Soustraire* permet de supprimer un élément intégré dans un deuxième objet. *Intersection* crée l'intersection de deux ou plusieurs solides. *Fusionner* génère un nouvel objet à partir de deux objets (ou plus) en contact.

Me suivre permet à l'utilisateur d'extruder des objets complexes le long d'un chemin. Cette fonction permet par exemple de créer des conduits de câbles.



9: Extrusion d'un cercle le long d'un chemin avec la fonction *Me suivre*.

Vous trouverez plus d'informations dans la section *Construction* de notre aide en ligne pour en apprendre plus sur ces quatre nouvelles fonctions.

 Aide pCon.planner : Construction



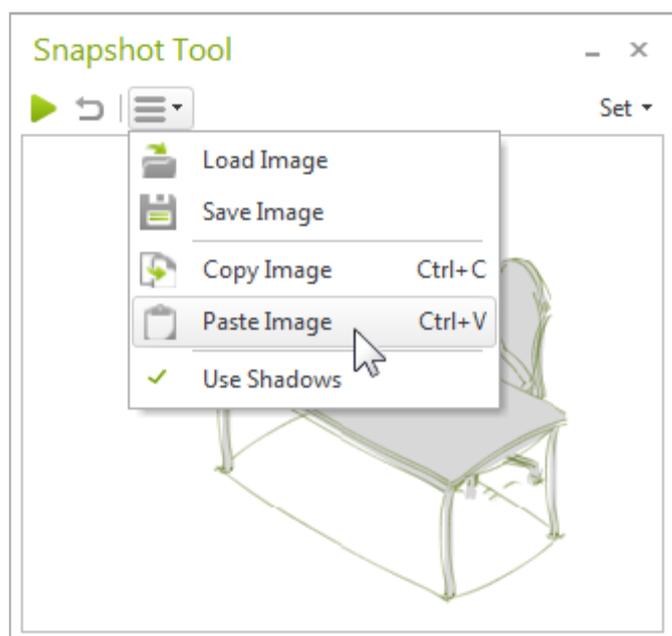
10: Cheminée créée à l'aide des outils de construction de pCon.planner PRO.

7 Amélioration de l'outil Snapshot

L'outil *Snapshot* vous propose plus d'options. En plus de créer des images de produits de façon classique, vous pouvez maintenant insérer des images à partir d'un dossier et les lier au produit en question. Comme toujours, vous pouvez transférer ces images vers la *Liste d'articles* ou vers pCon.basket. L'option *Coller l'image* est une troisième méthode pour générer des images produit, vous permettant de créer une image vers le presse-papier, par exemple dans un *Style de rendu*. Pour plus d'informations, allez sur l'article *Snapshot* de l'aide en ligne.

L'outil *Snapshot* possède désormais une interface plus lissée et propose les fonctions les plus importantes dans un menu déroulant. Vous pouvez également lancer ces fonctions à partir du menu contextuel.

 [Aide pCon.planner : Outil Snapshot](#)



11: Création d'une image article alternative.

8 Mises à jour supplémentaires et améliorations - pCon.planner PRO

8.1 Améliorations de l'impression vectorielle

L'impression vectorielle permet à pCon.planner PRO d'imprimer sur papier des plans en haute-qualité.

Jusqu'à présent, la seule manière de créer une impression vectorielle pour les vues isométriques et orthographiques, les dessins en perspective et les vues de cameras personnalisées était d'utiliser le mode de vue *Fil de fer*. Avec la version 7.1, vous pouvez créer une impression vectorielle de ces vues en mode *Lignes cachées*.

 [Aide pCon.planner : Mise en page – Insérer et Modifier les objets](#)

 [Aide pCon.planner : Mise en page](#)

8.2 Amélioration des objets OFML dans l'Editeur de propriétés

Dans *l'Editeur de propriétés*, le *code article* est maintenant mis en avant pour rendre l'information plus facile à voir en un coup d'œil.

Remarques légales

© 2014 EasternGraphics GmbH | Albert-Einstein-Straße 1 | 98693 Ilmenau | DEUTSCHLAND

Cette œuvre (texte, livre ou sous tout autre forme) est sous copyright. Tous droits réservés par EasternGraphics GmbH. La traduction, la reproduction ou la distribution de l'intégralité ou de parties de ce document n'est autorisée que par l'accord écrit préalable d'EasternGraphics GmbH.

EasternGraphics GmbH n'accepte aucune responsabilité sur la complétude, l'exemption d'erreurs, l'actualité ou la continuation de cette œuvre, ou sur la pertinence pour l'utilisateur dans les buts projetés. Toute responsabilité est exclue sauf en cas d'intention malveillante, de négligence grave, de blessure grave ou de mise en danger de mort.

Tous les noms et descriptions contenue dans cette œuvre peuvent être des marques déposées par les propriétaires du copyright et sont donc légalement protégées. Le fait que de telles marques soient présentes dans cette œuvre ne donne aucunement le droit d'assumer qu'elles soient libres d'utilisation pour tout le monde.